Manuel d'utilisation

Mon personnage Tut Tut Copains

© 2014 VTech
Imprimé en Chine
91-002935-002 FR

Chers parents,

*Chez **VTech**®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à les inciter à découvrir le monde qui les entoure.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie **VTech**® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez **VTech**®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

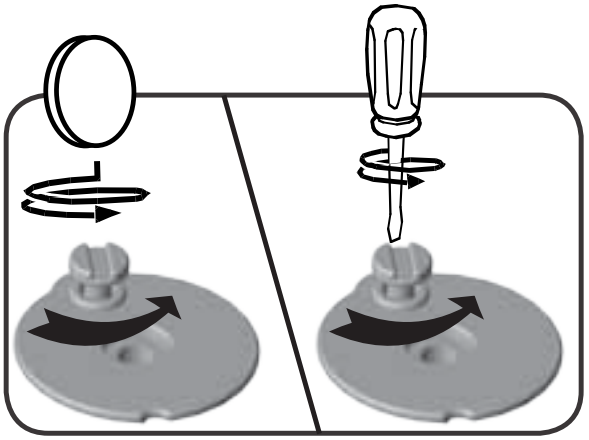
Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

CONTENU DE LA BOÎTE

- Un personnage **Tut Tut Copains** de **VTech®**
- Un accessoire **Tut Tut Copains** de **VTech®**
- Un manuel d'utilisation

Pour retirer l'attache du personnage :

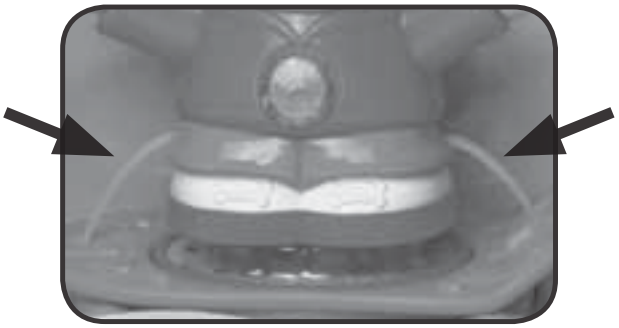
- Pour le type d'attache suivant :



① Utiliser une pièce ou un tournevis puis tourner dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

② Retirer et jeter la vis ainsi que l'attache.

- Pour le type d'attache suivant :



① Couper l'attache avec une paire de ciseaux.

② Retirer et jeter l'attache.

ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

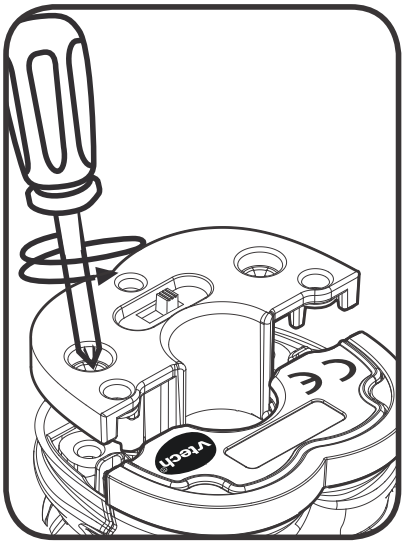
WARNING:

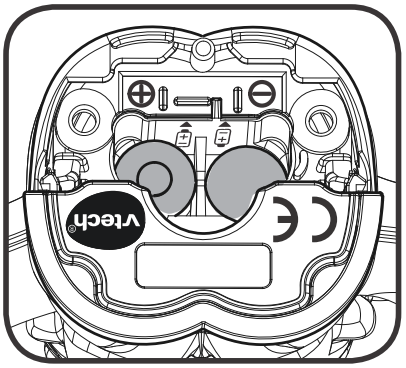
All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

ALIMENTATION

INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le personnage à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. (Pour une performance optimale, l'utilisation de nouvelles piles alcalines est recommandée.)
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.





MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.

- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

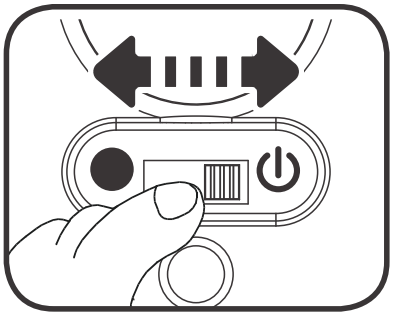
- Les jouets VTech® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, VTech® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.

- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.

- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

FONCTIONNALITÉS

1. CURSEUR MARCHE/ARRÊT



Le **curseur Marche/Arrêt** est situé sous le personnage.

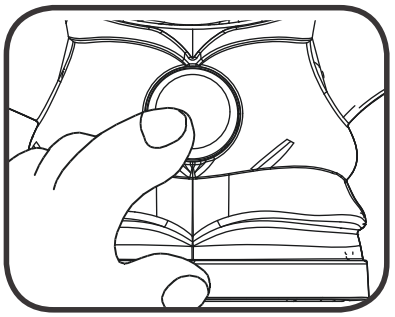
Pour allumer ou éteindre le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt** sur la position **Marche** (⏻) ou **Arrêt (●)**.

2. ARRÊT AUTOMATIQUE

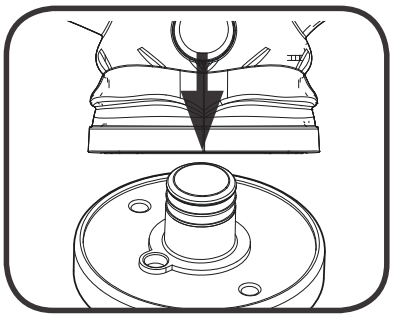
Afin de préserver les piles du jouet, ce dernier s'éteint automatiquement après quelques secondes sans interaction. Il suffit d'appuyer sur le **bouton lumineux** ou de placer le personnage **Tut Tut Copains** sur un **rond magique** pour le rallumer.

ACTIVITÉS

1. Déplacer le **curseur Marche/Arrêt** sur la position **Marche** pour commencer à jouer. Appuyer sur le **bouton lumineux** pour entendre des phrases, des chansons, des mélodies et des sons amusants. La lumière clignote au rythme des sons.



2. Placer le personnage sur le **rond magique** de l'accessoire pour voir de la lumière, entendre des phrases, des mélodies, des chansons et des sons amusants. Pour encore plus de fun, le personnage peut interagir avec les autres univers **Tut Tut Copains** (vendus séparément).



ENTRETIEN

1. Pour nettoyer **Mon personnage Tut Tut Copains**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvant ni de produit corrosif.
2. Éviter toute exposition prolongée de **Mon personnage Tut Tut Copains** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Entreposer **Mon personnage Tut Tut Copains** dans un endroit sec.
4. **Mon personnage Tut Tut Copains** est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne pas ou s'il rencontre des dysfonctionnements avec un élément contenant un **rond magique**, enlever le personnage de l'élément, puis le réinsérer sur le **rond magique**.

Si le jouet ne fonctionne toujours pas, merci de suivre les instructions suivantes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes, puis installer de nouveau les piles.
4. Allumer le jouet. Il devrait de nouveau fonctionner.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

• Par téléphone au 0 820 06 3000 (0,12 €/min).

• Via notre site Internet www.vtech-jouets.com - rubrique « Assistance »

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.